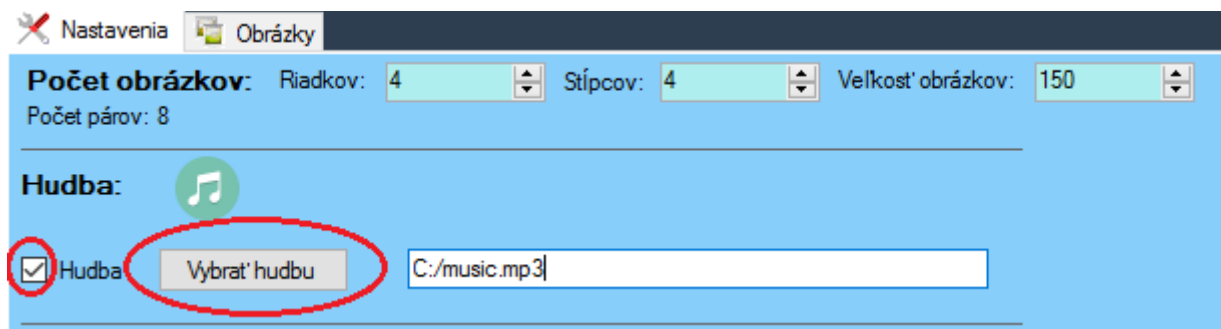


Pexeso

Návod na vytvorenie pexesa:

1. Na hornej lište klikneme na záložku „Nastavenia“ a nastavíme si počet riadkov a stĺpcov. Nasledujúci riadok lišty informuje o počte párov. Ak sa v riadku objaví informácia „Nedá sa“, musíme zvoliť iný počet riadkov a stĺpcov. Program ponúka aj nastavenie veľkosti obrázka jednej kartičky. Kartička je štvorec, takže pri zvolení 200 pixlov, bude veľkosť kartičky 200 x 200 pixlov.

2. Ak chceme, aby počas hry hrala hudba, musíme zaškrtnúť políčko „Hudba“. Tento krok sa môže preskočiť. Hudba môže byť aj krátka, v hre sa bude opakovať až do jej ukončenia.



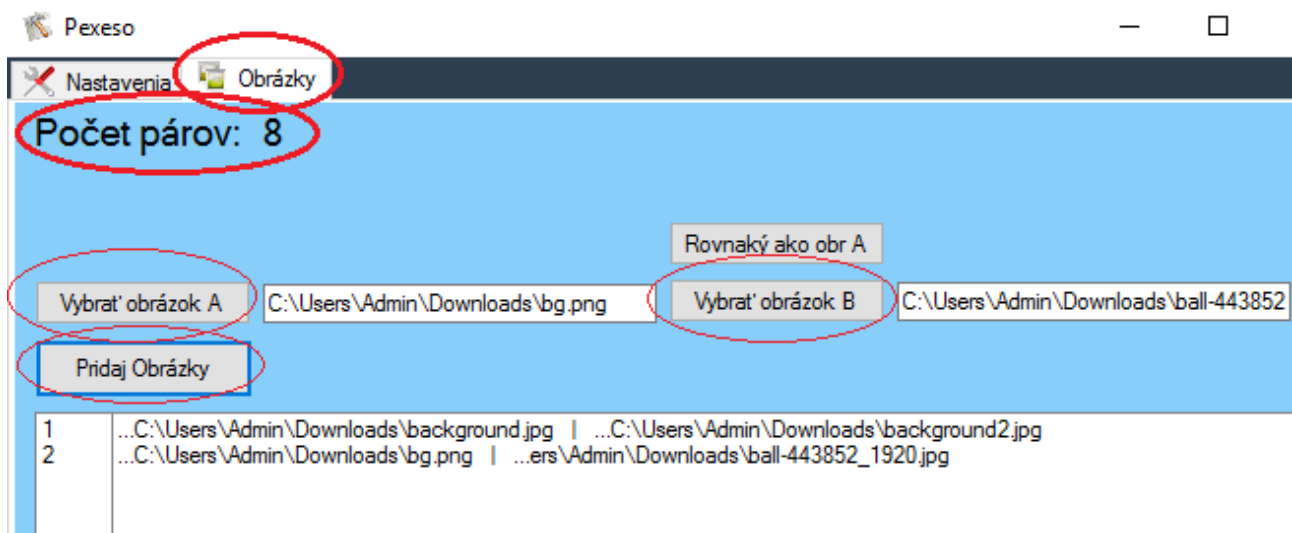
V prípade, že sme sa pre hudbu pri hre rozhodli, klikneme na tlačidlo „Vybrať hudbu“ a vyberieme si zvukový klip (mp3). Po vybratí mp3 súboru sa v kolónke zobrazí cesta k tomuto súboru.

3. V nastaveniach pozadia môžeme ako pozadie nastaviť obrázok alebo ho môže tvoriť farebná výplň. Ak chceme obrázkové pozadie, zaškrtneme políčko „Obrázok“ a klikneme na tlačidlo „Vybrať pozadie“. Obrázok by mal byť veľký ako rozlíšenie obrazovky, inak bude deformovaný a uberie sa na jeho kvalite. Ak nechceme obrázkové pozadie, políčko „Obrázok“ nezaškrtneme, klikneme na možnosť „Farba pozadia“ a vyberieme si farbu.

4. V nastaveniach textu si môžeme nadefinovať vlastný font (formát ttf), ale nie je to potrebné, keďže hra obsahuje už preddefinovaný text. Túto možnosť môžeme využiť, ak chceme vytvoriť vlastný text. Optimálny je taký font, ktorý obsahuje diakritiku. Zvolíme si vlastný nadpis, ako aj text pri výhre.



5. Na hornej lište si prepne zložku „Obrázky“ a zvolíme si obrázky páru A a B. Ak chceme, môžeme vytvoriť klasické pexeso, kde sú obidva páry rovnaké alebo môžeme vytvoriť aj inú didaktickejšiu variantu hry (napr. „Pár A“ bude obrázok a „Pár B“ bude nejaký text). Po vybratí klikneme na tlačidlo „Pridaj obrázky“.



Obrázkov musí byť toľko, aký je počet párov. Mali by byť rovnako veľké ako je veľkosť obrázkov, ktorú sme nastavili na začiatku. Ak je veľkosť 150 pixlov, aj obrázky by mali byť 150 x 150 pixlov.

6. V dolnej časti aplikácii si môžeme nastaviť pozadie zadnej strany kartičky. Nie je to povinné hra aj v tomto prípade obsahuje už preddefinované pozadie zadnej strany. Veľkosť zvoleného pozadia by mala byť rovnako veľká ako tá, ktorá je už nastavená v nastaveniach. Ak chceme vlastné pozadie otočenej kartičky, zaškrtneme políčko „Vlastná zadná strana pexesa“ a klikneme na tlačidlo vybrať zadnú stranu pexesa.

7. Pre uloženie nastavení vyberieme na hornej lište záložku „Nastavenia“, klikneme na tlačidlo „Uložiť nastavenia“ a vyberieme, kde ich chceme uložiť. Po uložení si môžeme hocikedy pexeso editovať načítaním nastavení po kliknutí na tlačidlo „Načítať nastavenia“.

8. Ak máme všetko hotové, klikneme na možnosť „Vytvoriť pexeso“ a vyberieme, kde sa uloží. **Pozor:** Najlepšie je vybrať si nejakú prázdnu zložku alebo vytvoriť samostatný priečinok, lebo exportovaných súborov bude viac.